

アイテムの物理的状态の設定

次の役職を持つユーザーは、アイテムの物理的状态を設定できます。

- 一般システム管理者
- リポジトリ管理者
- 目録管理者

はじめに

ライブラリには、アイテムの物理的状态フィールドでアイテムの物理的な状態を説明するために使用できる選択をカスタマイズする機能があります。この機能は、資料の物理的状态を正確に表現するために、より多様な用語を求める図書館にとって有益であることが証明されています。

すぐに使えるオプションは次のとおりです。もろい、損傷あり、劣化している、崩壊しやすい。各機能は、値の編集/有効化/無効化、オプションの追加/削除、オプションの並べ替えなど、このフィールドを完全に設定することができます。

アイテムの物理的状态の編集

条件の説明および翻訳を編集でき、また有効化/無効化も行うことができます。

アイテムの物理的状态を編集するには:

1. アイテムの物理的状态ページ (設定メニュー > リソース > 一般 > アイテムの物理的状态) にアクセスしてください。

	Enabled	Code	Description	Translation	Default Value	Updated By	Last Updated
1.	<input checked="" type="checkbox"/>	DAMAGED	Damaged	Damaged	<input type="radio"/>	ex_lmpl	01/09/2024
2.	<input checked="" type="checkbox"/>	DETERIORATING	Deteriorating	Deteriorating	<input type="radio"/>	ex_lmpl	01/09/2024
3.	<input checked="" type="checkbox"/>	FRAGILE	Fragile	Fragile	<input type="radio"/>	ex_lmpl	01/09/2024
4.	<input checked="" type="checkbox"/>	BRITTLE	Brittle	Brittle	<input type="radio"/>	ex_lmpl	01/09/2024

アイテムの物理的状态 - 有効

2. 「アイテムの物理的状态」テーブルで、編集する条件を見つけます。
3. 必要に応じて説明や翻訳列を編集してください。
4. また、スライダー (



) を使用して、条件の有効化または無効化を行います。

5. **[保存]**を選択します。

アイテムの物理的状態の追加/削除

アイテムの物理的状態を追加するには：

1. アイテムの物理的状態ページ (設定メニュー > リソース > 一般 > アイテムの物理的状態) にアクセスしてください。
2. 「アイテムの物理的状態」のテーブルで、行の追加を選択します。
3. コード (条件名)、説明、およびデフォルト値 (はい/いいえ) を定義します。

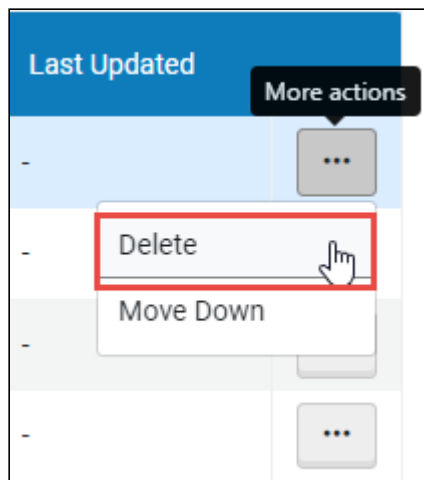
The screenshot shows a modal dialog box titled 'Add Row' with a close button (X) in the top right corner. It contains three input fields: 'Code' (a text box), 'Description' (a text box), and 'Default Value' (a dropdown menu currently showing 'No'). At the bottom center is a blue button labeled 'Add Row'.

アイテムの物理的状態 - 行の追加

4. 行を追加を選択します。

アイテムの物理的状態を削除するには：

1. アイテムの物理的状態ページ (設定メニュー > リソース > 一般 > アイテムの物理的状態) にアクセスしてください。
2. 「物理アイテムの状態」テーブルで、削除する状態を見つけます。
3. 行のアクションメニューで、消去を選択します。



アイテムの物理的状態 - 状態の削除

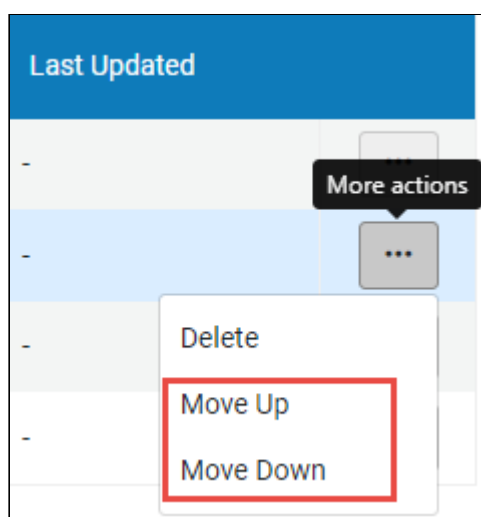
アイテムの物理的状態を並べ替える

物理的アイテムの状態のリストを並べ替えるには:

1. アイテムの物理的状態ページ (設定メニュー>リソース>一般>アイテムの物理的状態) にアクセスしてください。
2. 「アイテムの物理的状態」テーブルで、希望の状態を必要な位置にドラッグアンドドロップします。

Note

または、行アクションメニューを選択し、上に移動または下に移動を選択し、状態を並べ替えます。



Physical Item Condition Customize

Values Notes

1 - 4 of 4 Code Import Restore Default Translations Add Row + ⌵

Filter: English

Enabled	Code	Description	Translation	Default Value	Updated By	Last Updated	
<input checked="" type="checkbox"/>	DAMAGED	Damaged	Damaged	<input type="radio"/>	-	-	...
<input checked="" type="checkbox"/>	BRITTLE	Fragile	Brittle	<input type="radio"/>	-	-	...
<input checked="" type="checkbox"/>	DETERIORATING	Deteriorating	Deteriorating	<input type="radio"/>	-	-	...

アイテムの物理的状态 - ドラッグアンドドロップで条件を並べ替えます